



N°SQUADRA: _____

SALA GIURIA: _____

PROGETTO

Indicazioni: Per ciascuna area di abilità, contrassegnare con chiarezza la casella che meglio descrive quanto realizzato dalla squadra. Tutte le squadre dovrebbe rientrare in un livello; se a squadra ha dimenticato una parte, contrassegnare il livello inferiore. Se la squadra non dimostra di appartenere ad un'area, apporre una 'X' nella prima casella che indica il Non Dimostrato (ND). Si prega di fornire la maggior quantità possibile di commenti scritti, al fine di riconoscere il lavoro svolto da ciascuna squadra e aiutarla a migliorare. *Una volta completata la valutazione, cerchiare i riconoscimenti per i quali si vorrebbe che la squadra in questione venisse considerata.*

Ricerca:

Identificazione del problema*		Chiara definizione del problema studiato.		
N D	Non chiara; pochi dettagli.	Parzialmente chiara; mancano ancora dettagli.	Generalmente chiara; dettagliata.	Chiara; molto dettagliata.
Fonti di informazione		Qualità e varietà di dettagli/evidenze e risorse citati.		
N D	Minima qualità; varietà limitata.	Qualità o varietà necessitano di miglioramento; non sono inclusi professionisti.	Sufficiente qualità e varietà; incluso un professionista/i.	Diverse qualità e varietà; inclusi molteplici professionisti.
Analisi del problema		Livello a cui il problema è stato studiato e analizzato dalla squadra, inclusa un'ampia analisi delle soluzioni esistenti.		
N D	Studio minimo;	Studio minimo; parziale analisi	Sufficiente studio e analisi	Ampio studio e analisi
Commenti:				

Soluzione innovativa:

Soluzione della squadra*		Chiara spiegazione della soluzione proposta e descrizione di come questa risolva il problema.		
N D	Difficile da comprendere.	Alcune parti confuse.	Comprensibile.	Facilmente comprensibile da tutti.
Innovazione		Grado in cui la soluzione della squadra migliora la vita perfezionando opzioni esistenti, sviluppando nuove applicazioni di idee esistenti, o risolvendo il problema in modo completamente nuovo.		
N D	Soluzione/applicazione già esistente.	Soluzione/applicazione con alcuni elementi originali.	Soluzione/applicazione originale; potenziale valore aggiunto.	Soluzione/applicazione originale; dimostrato valore aggiunto.
Sviluppo della soluzione		Processo sistematico usato per selezionare, sviluppare, valutare, testare, e migliorare la soluzione (l'implementazione può includere costi, facilità di fabbricazione, ecc.)		
N D	Processo E spiegazione devono essere migliorati.	Processo O spiegazione devono essere migliorati.	Processo sistematico che include una valutazione.	Processo sistematico che include una valutazione; notevole implementazione.
Commenti:				

Presentazione:

Condivisione*		Grado in cui la squadra ha condiviso il proprio progetto prima del torneo con altri che potrebbero beneficiare degli sforzi del team.		
N D	Condiviso all'interno del team e/o con parenti	Condiviso una volta con persone non della squadra	Condiviso con un pubblico che può trarne beneficio O con un professionista	Condiviso con molteplici platee che possono trarne beneficio O con diversi professionisti
Creatività		Utilizzo dell'immaginazione per sviluppare ed esporre la presentazione.		
N D	Poco impegnativa O non fantasiosa.	Impegnativa O fantasiosa.	Impegnativa E fantasiosa.	Molto impegnativa E eccezionalmente fantasiosa.

Efficacia della presentazione		Trasmissione del messaggio e organizzazione della presentazione.		
N D	Non chiara O disorganizzata.	Parzialmente chiara; minima organizzazione.	Generalmente chiara; generalmente organizzata.	Chiara E ben organizzata.
Commenti:				

Candidatura ai premi / Riconoscimenti per:

RICERCA	SOLUZIONE INNOVATIVA	PRESENTAZIONE
----------------	-----------------------------	----------------------

***Richiesti per l'assegnazione dei premi**