

International Open Championship

Bath 21/25 Giugno 2017

Grande entusiasmo per la squadra del Liceo Capizzi di Bronte (CT), gli *Etna Animals*, che con il loro *George's Village* (Villaggio di George, dal nome del fratello di uno dei componenti della squadra, Giorgio, affetto da autismo), hanno saputo conquistare i giudici e, soprattutto, i membri delle altre squadre partecipanti, impressionati dal valore morale, dall'etica e dallo sviluppo digitale dell'intero progetto, avvenuto tramite la realizzazione di un villaggio virtuale visualizzabile con l'ausilio di visori 3D e di un app Android dedicata, indirizzata ai più piccini.

Ciò che ha più ha affascinato gli Etna Animals, che hanno rappresentato l'Italia insieme ad un altro team di Verona *Tech-no-logic*, è stata la possibilità di confrontarsi con culture molto diverse da quella di appartenenza, entrando così a far parte di quel *melting pot* costituito dalla società attuale, di migliorare il proprio Inglese, diventato ormai indispensabile nella comunicazione, e di stringere nuove amicizie e contatti con altri coetanei provenienti da Paesi esteri.

Un ringraziamento speciale va alla *FIRST® LEGO® League Italia*, alla dirigente Grazia Emmanuele ai professori Rosario Cantarella, Cristina Parisi, e Nunzio Sanfilippo, per il sostegno offerto ai ragazzi e per il loro spirito di sacrificio, trasmesso agli alunni, agli sponsor e alle altre 83 squadre provenienti da 40 paesi diversi di tutto il mondo.

